1. **Forma–1 versenyzők és csapatok kezelése**

**Adatbázis létrehozása**

Hozzon létre egy adatbázist, majd azon belül egy táblát a versenyzőknek. A tábla mezői a következők legyenek:

* id – Azonosító, Kulcs
* név – Szöveg (Pl.: Lewis Hamilton)
* csapat – Szöveg (Pl.: Mercedes)
* nemzetiség – Szöveg (Pl.: Brit)
* versenyszám – Egész szám
* győzelmek – Egész szám
* bajnoki\_címek – Egész szám
* születési\_év – Egész szám
* pontszám – Egész szám (Jelenlegi világbajnoki pontszám)

**Backend feladatok**

A backend-en a feladata, hogy a frontend feladatok alapján hozzon létre saját API végpontokat, amelyekkel a frontend teljesíteni tudja a kért feladatokat:

* Versenyzők listázása – Adja vissza az összes versenyző adatait.
* Versenyző hozzáadása – Vegyen fel egy új versenyzőt az adatbázisba.
* Versenyző adatainak frissítése – Módosítson egy adott versenyző adatain.
* Versenyző törlése – Töröljön egy adott versenyzőt.
* Versenyző pontszámának lekérése – Egy adott versenyző jelenlegi pontszámának lekérése.

**Frontend feladatok**

(A frontend megoldása során Bootstrap használata végig szükséges lesz. Oldja meg az oldal reszponzivitását Bootstrap segítségével!)

1. **Főoldal**
   1. Az oldal tartalmazzon egy Navbart, aminek segítségével lehessen váltogatni az oldalak között.
   2. Az oldal tartalmazzon egy carousel elemet, amelyhez válasszon 4 tetszőleges képet a Forma–1 világából (pl. autók, versenyzők, ikonikus pillanatok) és jelenítse meg a weboldalon. A carousel elem legyen léptethető.
2. **Új versenyző hozzáadása oldal**
   1. Az oldal tartalmazzon egy Navbart.
   2. Az oldal tartalmazzon egy formot, amely segítségével be lehet vinni az összes adatot egy új versenyzőről.
      1. A form adatait FormData segítségével kezelje, és küldje tovább a backend felé.
      2. Ellenőrizze, hogy a felhasználó minden mezőt kitöltött-e.
      3. Az adatok elküldése után a form elemeket nullázza le.
3. **Versenyzők megtekintése oldal**
   1. Az oldal tartalmazzon egy Navbart.
   2. A weboldal betöltése esetén generáljon egy táblázatot JavaScript segítségével, amely tartalmazza az adatbázisban lévő versenyzők adatait. A táblázat formázásához használjon Bootstrap-et.
4. **Versenyzők szerkesztése oldal**
   1. Az oldal tartalmazzon egy Navbart.
   2. A weboldal betöltése esetén generáljon JavaScript segítségével egy legördülő listát, amelyet töltsön fel az adatbázisban lévő versenyzők neveivel. A legördülő lista mellé helyezzen el egy gombot, amely segítségével ki lehet választani egy versenyzőt.
   3. A kiválasztott versenyző adatait töltse be egy formba, amelyben a felhasználó módosíthatja az adatokat.
   4. A felhasználó a módosítások után egy gombra kattintva frissítheti az adatokat az SQL táblában.
5. **Bajnoki esély kalkulátor oldal**
   1. Az oldal tartalmazzon egy Navbart.
   2. Generáljon egy legördülő listát, amely a versenyzők neveit tartalmazza.
   3. A backend API segítségével töltse be a kiválasztott versenyző jelenlegi pontszámát.
   4. Legyen egy input mező, ahova a felhasználó beírhatja, hogy hány verseny van még hátra a szezonból.
   5. Helyezzen el egy gombot, amelyre kattintva kiszámítja az adott versenyző elméleti maximális pontszámát a szezon végére, a következő képlet alapján:

https://lh7-rt.googleusercontent.com/docsz/AD_4nXe3J_oZZIAB8t2Re-efZcMWbq-m7r-5baw3qju2dSZDh7G4AN2vKJnOioxasEQnKs2mgnx-eFlKl78e_lXzQiMdfYHUTZkaj-cDgZXg3H7fDlYPEPoNqsCbRwjP_gLrrpElubcm4hl5NPi9UMh2klI?key=qxDsfc5ifTln7PbA9SzmkJhp

1. (Minden futamon 25 pont szerezhető, ha a versenyző megnyeri.) Az eredmény jelenjen meg az oldalon egy formázott Bootstrap kártyán.